

# PSICOMOTRICITÀ

**Insegnanti responsabili:** Finazzi,Varinelli,Virzi

**Alunni coinvolti:** Classi 1<sup>a</sup> A-B-C-D

**Anno scolastico:** 2008/2009

## Obiettivi:

- ✓ Acquisire lo schema corporeo attraverso giochi senso-motori
- ✓ Sviluppare competenze motorie di coordinazione generale
- ✓ Migliorare gli schemi motori di base
- ✓ Acquisire una positiva immagine di sé
- ✓ Consolidare competenze sociali in giochi simbolici ed espressivi che coinvolgono il gruppo classe con la mediazione dell' adulto

## Metodologia:

- ✓ Il percorso psicomotorio si realizza in una cornice simbolica attraverso giochi senso-motori,socio-drammatici,tonico emozionali

## Durata e fasi operative:

- ✓ Ogni classe usufruisce di 12 interventi settimanali di un'ora e mezza ciascuna, per un totale di 18 ore per sezione.
- ✓ Ogni seduta prevede:
  - la proposta di gioco da presentare ai bambini
  - la conduzione ludica con i relativi rituali
  - l'osservazione di alcuni particolari comportamenti dei bambini
  - l'esplorazione dello spazio
  - l'arricchimento del linguaggio corporeo in modo che diventi adeguato alle ambientazioni simboliche

**Servizio:** l'esperta del gruppo "Geap" e le insegnanti di classe

**Costi e finanziamenti:** Il progetto ha un costo complessivo di 3.274 euro, a carico dell'Amministrazione Comunale di Villongo

